

Marie-Christine Audet

Artiste 2D

J'aime pousser la conception artistique 2D et 3D en utilisant le potentiel des arts traditionnels, numériques, expérimentaux ou tout autres afin de servir avant tout le design, la rétroaction de jeu et la jouabilité. Je suis à l'aise de travailler en équipe, et ce, pour tout type de projets. Je ne m'impose pas de limite de genre ou de style, la création pure est mon crédo.

Parcours scolaire

Baccalauréa en création de jeux vidéo, profil art (2014-2017)

Université du Québec en Abitibi-Témiscamingue, Montréal

- Création d'oeuvres 2D et 3D pour le jeu vidéo
- Conception de jeux vidéos de tout genre en équipe variés
- Mise en pratique des théories de l'image servant à la jouabilité
- Développement visuel de différent style de représentation

1 an au Baccalauréa en création numérique (2013-2014)

Université du Québec en Abitibi-Témiscamingue, Rouyn-Noranda

- Design graphique et infographie
- Théorie du cinéma et réalisation cinématographique

DEC en Arts plastique (2011-2013)

Cégep de l'Abitibi-Témiscamingue

- Création d'oeuvres visuelle et d'installation
- Analyse de l'histoire de l'art et d'oeuvres
- Développement de concepts artistiques avancés

Expérience Professionnelle

Contrats d'illustrations livre jeunesse (2017)

Coeur d'enfant, Édition La Roupille

- Création de 42 illustrations pour un livre jeunesse
- Élaboration du concept et de la direction artistique avec le client
- Conception du projet dans les temps demandé

Stage en création 3D (2017)

Cavaland

- Produire des décors 3D pour un spectacle équestre
- Conception d'environnements suivant la direction artistique

Contrat d'illustrations (2015-2016)

Micro-fermette

- Création de 3 illustrations pour faire la proposition de la ferme
- Élaboration du concept avec le client



438-880-5293

audet.mariechristine@hotmail.com

<https://audetmariechristin.wixsite.com/mcportefolio>

<https://www.linkedin.com/in/marie-christine-audet-15b09a117/>